

大会ご参加チーム各位

<第3回 Jr グラナーテCUP>

この度は第3回 Jr グラナーテCUPにご参加頂き誠にありがとうございます。
大会当日のスケジュールをお送り致しますのでご確認お願い致します。

【大会当日の流れ】

大会開始1時間前からコート内でウォーミングアップ開始

※参加費のお支払いはフロントにて大会開始30分前からお願い致します。



開会式なし

※代表者ミーティングあり（ルール説明など）



大会開始



大会終了後表彰式

【大会形式・諸注意など】

厚木インドアフットサルクラブホームページから大会要項詳細をご確認下さい。

それでは、当日のご来場をお待ちしております。

お気を付けてお越し下さい。

C.A.GRANATE 代表 吉川
厚木インドアフットサルクラブ代表 平井

厚木インドアフットサルクラブ

第3回 Jr グラナーテCUP

(U-11)

12月14日(土)

【参加チーム】

Aグループ

- ①C.A.GRANATE
- ②愛川SC (ブルー)
- ③館町SC
- ④バリチェFC

Bグループ

- ①相模台SC
- ②愛川SC (ホワイト)
- ③綾南オレンジ
- ④TDFC

予選リーグ

試合開始	Aコート (奥側)	Bコート (プレハブ小屋側)
14:10	C.A.GRANATE VS 愛川SC (ブルー)	館町SC VS バリチェFC
14:30	相模台SC VS 愛川SC (ホワイト)	綾南オレンジ VS TDFC
14:50	バリチェFC VS 愛川SC (ブルー)	館町SC VS C.A.GRANATE
15:10	愛川SC (ホワイト) VS TDFC	綾南オレンジ VS 相模台SC
15:30	バリチェFC VS C.A.GRANATE	館町SC VS 愛川SC (ブルー)
15:50	相模台SC VS TDFC	綾南オレンジ VS 愛川SC (ホワイト)

順位決定トーナメント戦

試合開始	Aコート	Bコート
16:20	A 3位 VS B 4位	A 4位 VS B 3位
16:40	A 1位 VS B 2位	A 2位 VS B 1位
17:00	7・8位決定	5・6位決定
17:20	3位決定戦	決勝戦

<大会ルール>

主なフットサルルール

【キックイン】

- ・ボールがタッチラインから外に出た場合は相手側選手のキックインで競技が再開される。
- ・キックインはタッチライン上または外側25cm以内にボールを完全に**静止させてから4秒以内**に蹴る。
- ・相手選手は5m以上離れなければならない。
- ・キックインからの直接ゴールは認められない。
- ・キッカーの立ち足はライン上またはラインの外に置かなければならない。
- ・ラインを完全に踏み越えて蹴った場合にはその地点から相手側のキックインとなる。

【ゴールクリアランス（キープスロー）】

- ・ボールが攻撃側の選手に最後に触れてゴールラインから出た場合はゴールクリアランスにより競技を再開する。
- ・方法はGKがペナルティエリア内から手で投げる。これはゴールキックの代わりである。
- ・ボールがペナルティエリアから出たときにインプレーとなる。

【GKのプレー】

- ・キーパーがインプレー中にボールを取ったときは手で投げるか、蹴ることができる。
- ・ノーバウンドでハーフラインを越えた場合、相手チームにハーフライン上の任意の位置から間接フリーキックが与えられる。
(インプレー中でのGKのキックもノーバウンドで越えたら相手の間接フリーキックとなる。)
※パントキックはファール、ドロップキックはOK (ボールを一度地面につけてから蹴ったもの)
- ・GKはペナルティエリアを出てプレーしてもよい。(当然ながら手は使えない) 但し、手の場合と同じ様に足でも4秒を越えてキープする事ができない。(4秒以内に相手コート内に入れば4秒及びバックパスは無効となる。)

【4秒ルール】

- ・キックイン、フリーキック、コーナーキック、**ゴールクリアランス**などのリスタートは4秒以内に行わなければならない。

【コーナーキック】

- ・直接ゴールすることができる。
- ・相手側選手は5m以上離れなければならない。
- ・コーナーキックでの違反があった場合は相手のゴールクリアランスから始まる。

【バックパス】

- ・GKから開始したボールは相手選手が触れるか一度アウトオブプレーにならない限り再度GKへ**戻すことができない**。(足で扱った場合も同様)
- ・違反が起きた場合はその場所から相手チームに間接フリーキックが与えられる。
ペナルティエリア内の場合が一番近いライン上から行う。

【その他】

- ・(財)日本サッカー協会フットサル競技規則に準ずる。

【ローカルルール】

- ・ファウルカウントは行いません。